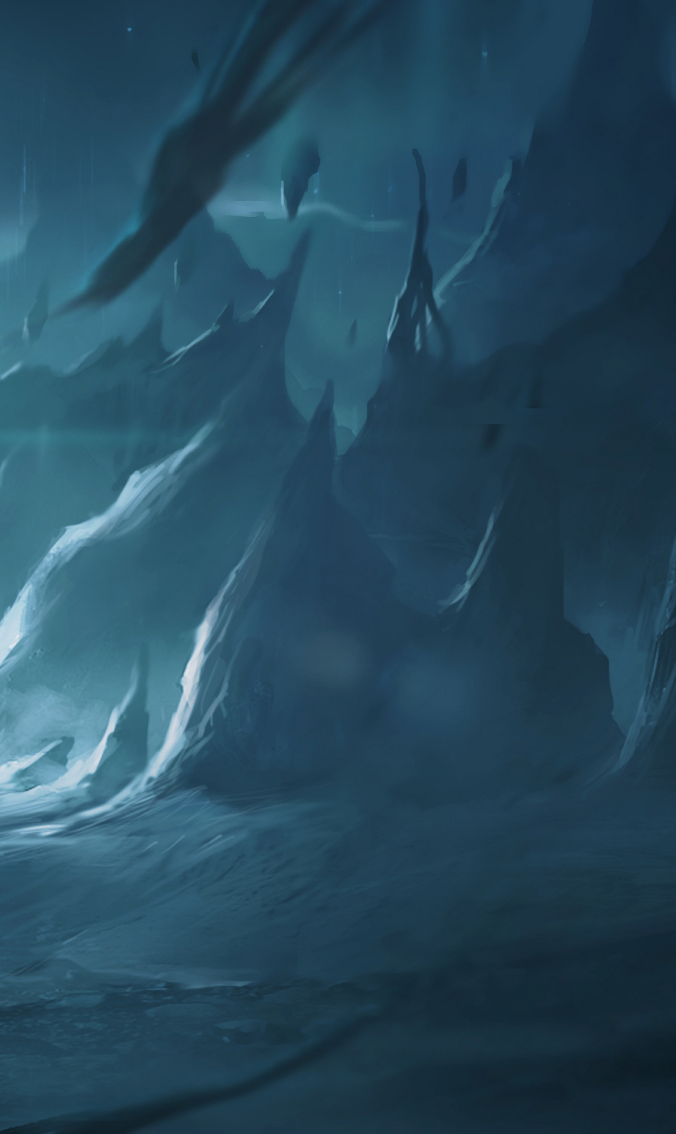




Urbion

Страж Баланса



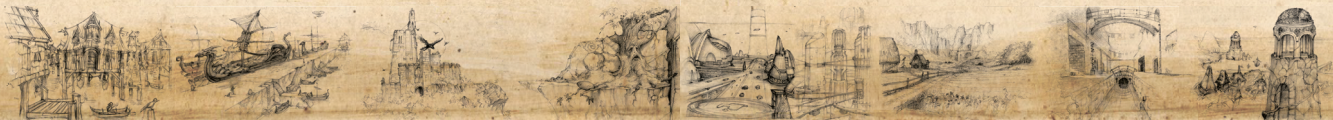
Единая Земля была разделена на Старк и Аркадию более десяти тысяч лет назад, после падения первых цивилизаций, дабы предотвратить надвигающуюся техномагическую катастрофу.

Старк – мир науки, наш мир. Во многом он остался таким, каким мы видим его сейчас.

Аркадия – мир магии, чужой и знакомый одновременно. Он словно зеркало нашего общества, в котором технологии заменяются волшебством.

Но есть и третий мир, не похожий ни на что. Он на границе, выше и ниже. Он впереди и позади. Он в прошлом и будущем, повсюду и всегда. Он скрывает страшную тайну, которая разорвёт грань между мирами и повергнет вселенную в хаос.

Вы – тринадцатый Страж. Ваша задача – поддерживать Баланс между Старком и Аркадией, дабы предотвратить разрушение миров. Оставив свою прошлую жизнь, вы будете тысячу лет служить Ордену, пока вас не сменит другой Страж.



Компоненты:

12 карт Городов:

Чтобы подчинить карту Города, вы должны сделать ее сбалансированной. Карта Города считается сбалансированной, когда сумма всех сил карт Баланса, расположенных по обе стороны карты Города, равна нулю.

72 карты Баланса:

32 карты Аркадии и 32 карты Старка

Эти карты олицетворяют жителей Города, стремящихся к гармонии с другим миром. Каждая карта содержит один символ стихии и одно изображение значения силы. Вы будете разыгрывать эти карты, выкладывая около каждой стороны карты Города, или сбрасывать их, чтобы получать бонусы.

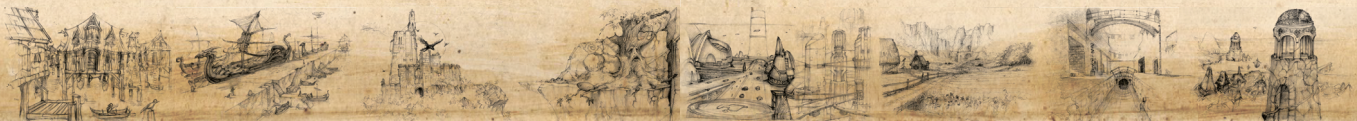
8 карт Хаоса

Они любят раздоры и войну, и сделают все, чтобы не дать Стражу достичь баланса. Эти карты содержат силу 5 и четыре символа. Карты Хаоса – это карты Баланса. В течение игры вы будете выкладывать их около карты Города, увеличивая дисбаланс, или сбрасывать, вызывая негативные последствия.

Автор игры: Shadi Torbey

Дизайн и адаптация: Соколов Данил

В работе использовались материалы из следующих видеоигр: The Longest Journey, Dreamfall: The Longest Journey, Dreamfall Chapters, Secret World, Fable.

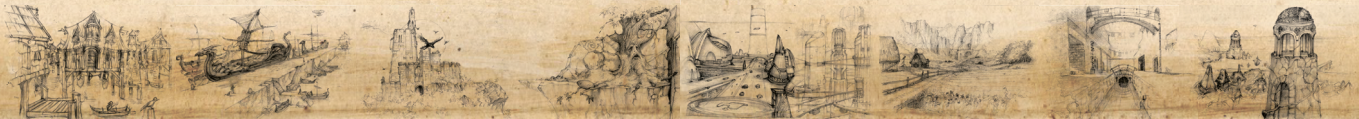
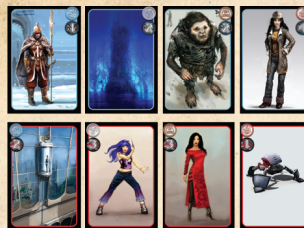


Путешественники

Путешественники являются картами Баланса. Они одновременно принадлежат Аркадии и Старку. Когда вы играете карту Путешественников с руки, вы сами определяете ее как Аркадию или Старк и выкладываете на соответствующую сторону карты Города. Каждый раз когда карта Путешественника выкладывается у карты Города непосредственно из колоды Баланса (в начале игры или при достижении баланса), она выкладывается вместе с другой открытой картой. Таким образом, если вторая открытая карта - Аркадия, карта Путешественника выкладывается вместе с Аркадией на одну сторону.

Особый случай: Если карта Путешественника вытащена вместе с картой Хаоса, обе карты кладутся на одну сторону карты Города. Вы сами определяете на какую.

Особый случай: Если вытащены две карты Путешественника одновременно, обе карты кладутся на одну сторону карты Города. Вы сами определяете на какую.



Подготовка к игре

Перетасуйте колоду карт Городов, откройте первые четыре карты и выложите их на столе вертикально одна над другой. Перетасуйте колоду Баланса и на каждую открытую карту Города вытаскивайте по две карты Баланса и разместите их напротив каждой карты Города по правилам.

Карты Аркадии выкладываются слева, карты Старка – справа.

Если вы вытянули карту Хаоса, разместите её на той же стороне карты Города, что и другую вытасченную карту.

Если вы вытащили две карты Хаоса, положите их на любую сторону Города вместе.

Символы стихий на картах Города и Баланса в данной фазе не учитываются.

Затем вытаскивайте и выложите перед собой 4 карты Баланса в открытую. Если одна из карт - Хаос, разместите её на самой сильной стороне карты Города, затем вытаскивайте ещё одну карту. Продолжайте брать карты, пока у вас не будет на руках 4 карты Аркадии/Старка.

Путешественники и Сны

В этом дополнении вы познакомитесь с Путешественниками – Скользящими, Сновидцами, могучими Драйк'Кинами и людьми, которым суждено было пройти через раздел миров. Также вы попадёте в мир Снов. Там собираются сны всех живых существ.

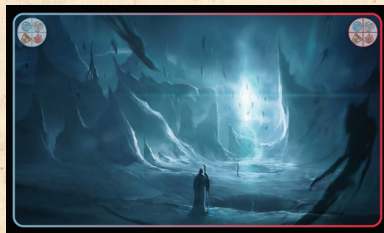
Компоненты: 4 карты Снов, 8 карт Путешественников (2 огонь, 2 вода, 2 земля, 2 воздух).

Подготовка к игре

Замешайте 4 карты Снов в колоду Города и 8 карт Путешественников в колоду Баланса.

Сны

Считаются картами Города. Они показывают все 4 символа стихий: значит, любые карты Баланса могут быть выложены около них. Чтобы выиграть, вы должны подчинить 4 карты Снов в дополнение к 12 базовым картам Города.



Карта Мира.

Подчините пустую карту Города (карта на столе без карт Баланса с обеих сторон). Затем вы должны заменить подчинённую карту Города первой картой из колоды Города (если таковые остались). Потом возьмите две карты Баланса за каждую пустую карту Города на столе.



Книга Удивительного баланса

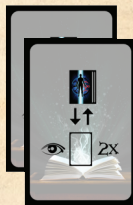
Достигните баланса по базовым правилам. Если получился идеальный баланс (все четыре карты Городов сбалансированы), вы получаете дополнительный жетон баланса, то есть вы можете получить два дополнительных жетона баланса к обычным четырём.



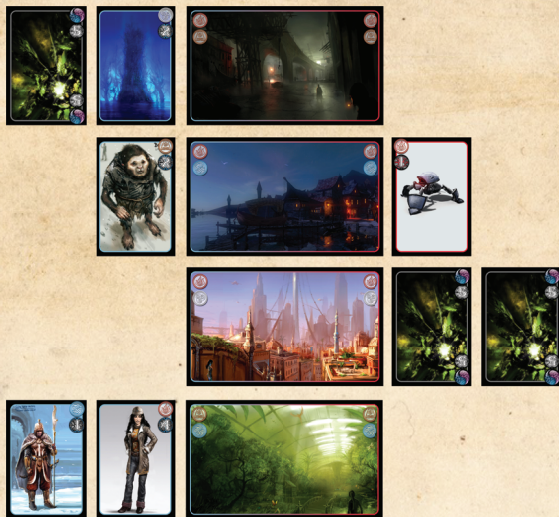
Книга Пророчеств

Посмотрите две верхние карты из колоды Баланса, а затем верните их обратно в любой последовательности.

Примечание: Если в игре две Книги Пророчеств - их эффект складывается: вы можете посмотреть 4 карты из колоды Баланса. Это единственный случай, когда эффект Книг Силы складывается.



Вариант игры: более высокая цена силы. За каждую открытую карту Книги вытаскивайте по 3 (по 4 еще сложнее) карты Баланса вместо двух.



Ход игры

- Фаза 1 – сыграть карту Баланса или сбросить карту Баланса;
- Фаза 2 – восстановить количество карт на руке.

Фаза 1

– Сыграть карту Баланса

Выберите одну из 4 карт Баланса в руке и выложите ее около карты Города согласно следующим правилам:

1. Каждая карта Города содержит два символа. Карты Баланса могут быть выложены около карты Города, если совпадает хотя бы один символ. Символы олицетворяют 4 стихии: землю, воду, огонь и воздух.

Важно: игнорируйте символы на ранее выложенных картах Баланса, только символы на карте Города имеют значение.

2. Карты Аркадии выкладываются слева, карты Старка справа.

3. Не может быть больше трех карт с любой стороны карты Города.

Карты Книг Силы

У каждой карты есть особенность, которую игроки могут использовать на протяжении всей игры: каждый раз, когда вы сбрасываете карту с руки в фазе 1, вы можете использовать силу Книги вместо других действий базовых правил (Поменять карты местами/Достичь баланса).

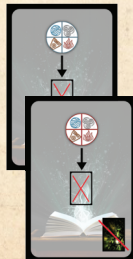
Книга Левитации Аркадии

Переместите карту Аркадии с одной карты Города к другой. Эта карта должна оставаться на левой стороне. Символы игнорируются. Вы не можете переместить карту Аркадии на сторону с 3 картами. Вы не можете перемещать карту Хаоса.



Книга Левитации Старка

Переместите карту Старка с одной карты Города к другой. Эта карта должна оставаться на правой стороне. Символы игнорируются. Вы не можете переместить карту Старка на сторону с 3 картами. Вы не можете перемещать карту Хаоса.



Книга Невидимости Аркадии

Сбросьте карту Аркадии из игры. Вы не можете сбросить карту Хаоса.

Книга Невидимости Старка

Сбросьте карту Старка из игры. Вы не можете сбросить карту Хаоса.

Расширение: Книги Силы

В этом расширении вы можете использовать знаменитые Книги Силы, эпические реликвии, открывающие для вас новые возможности. Содержимое этих книг тайна, но вы сами решаете сколько книг задействовать. Будьте осторожны! За силу всегда нужно платить.

Компоненты: 8 карт Книг Силы.

Правила идентичны базовым правилам за некоторыми исключениями.

Подготовка к игре

Перетасуйте 8 карт Книг Силы и случайным образом удалите из игры две карты, не глядя в них. Затем откройте столько карт Книг, сколько считаете нужны. Открывайте карты последовательно. Вы сами определяете, когда остановиться. Уберите все неоткрытые карты из игры. Открытые карты выложите лицевой стороной вверх: эффект каждой карты будет действовать на протяжении всей игры.

Затем за каждую открытую карту Книги, возьмите 2 карты из колоды Баланса.

Сбросьте все карты Аркадии и Старка, а оставшиеся карты Хаоса снова замешайте в колоду Баланса.



– Сбросить карту Баланса

Сбросив карту, вы можете произвести одно из двух действий: поменять местами или достичь баланса.

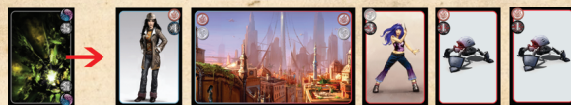
Поменять местами две карты Баланса. Нет необходимости соблюдать соответствия символов, но вы не можете менять местами карты разных сил.

Достичь баланса. Подчинить все сбалансированные карты Города.

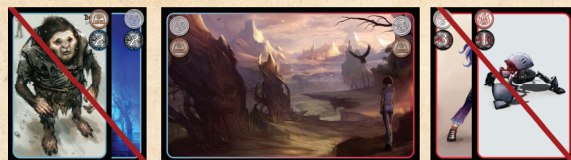
В первую очередь, проверьте баланс каждой открытой карты Города: если общая сумма всех сил слева (Аркадии и возможно Хаоса) и сумма всех карт всех сил справа (Старка и возможно Хаоса) равна нулю, возьмите жетон баланса. Затем сбросьте все карты Баланса, оставшиеся по обе стороны подчиненной карты Города.

Если карта Города несбалансированна, но сумма некоторых карт Баланса по обе стороны от Города равна нулю, вы можете сбросить эти карты Баланса. Вы не подчиняете себе карту Города: она остается лежать на своем месте.

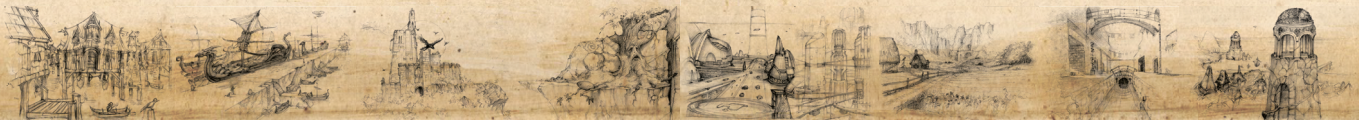
Особый случай: если около карты Города не лежит ни одной карты Баланса, она не считается сбалансированной и вы не можете подчинить ее.



a)



b)



Фаза 2: Восстановить количество карт на руке.

Если у вас менее 4 карт на руке, возьмите вернюю карту с колоды Баланса:

- если вы вытащили карту Аркадии/Старка, заберите её себе на руку;
- если вы вытащили карту Хаоса, вы должны выбрать одно из следующих действий:

а) разместите карту Хаоса около карты Города на более сильной стороне;

б) сбросьте карту Хаоса, затем все карты Баланса с обеих сторон неподчинённой, но сбалансированной карты Города;

в) сбросьте карту Хаоса, затем возьмите 4 карты из колоды Баланса: сбросьте все карты Аркадии/Старка, а карты Хаоса сыграйте, как новые карты Хаоса (т.е. снова выбрать а, б или в)

Берите следующую карту из колоды Баланса. Когда у вас на руке будет 4 карты Баланса, ход заканчивается и начинается следующий.

Конец игры

Победа: Вы победили, если вам удалось подчинить все карты Города (собрать 12 жетонов).

Поражение: Вы проигрываете, если в фазе 2 должны взять карту из колоды Баланса, а там не осталось карт.



← Особый случай

Карта Города с зелёным кружком сбалансирована. Зачёркнутые карты Баланса могут быть сброшены.

Особый случай: Идеальный баланс.

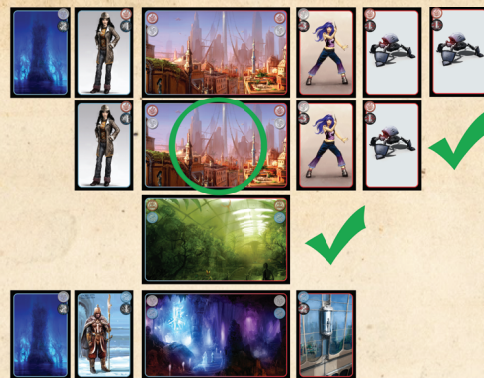
Если вам удалось подчинить все четыре открытые карты Города за один раз, вы получаете дополнительный жетон баланса.

После того как вы подчинили карту/карты Города, вытащите новые карты Города взамен подчиненных и повторите шаги как в начале игры: за каждую открытую карту Города без карт Баланса, возьмите две верхние карты Баланса и разместите их на соответствующую сторону. Символы игнорируются.

Обратите внимание, что вы обязаны вытаскивать две карты Баланса за каждую «пустую» карту Города. При этом не имеет значения карта Города была вытащена только что или была выложена ранее.



Идеальный баланс



После подчинения карты Города с кружком необходимо добавить карты Миров из колоды к Городам, отмеченным галочками (по правилам подготовки).